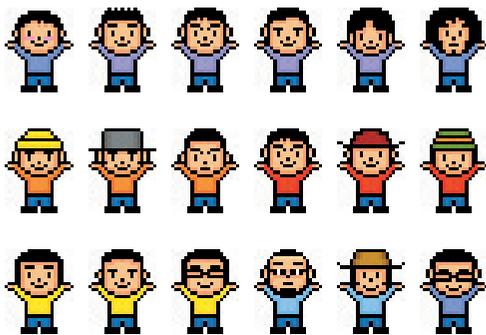


## 掲示板用のキャラクタアイコンをつくろう

Application : Photoshop CS

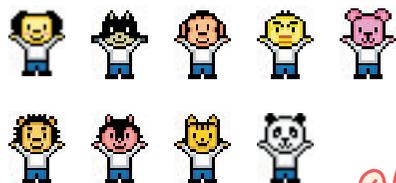
難しさ : 😊😊😊😊😊😊

完成図 Completion



掲示板やBBSの書き込みでアイコンが選べるタイプのものがありますが、これは選ぶ楽しさと見た目の楽しさの両方があります。キャラクタは自分でつくったアイコンならよりいいでしょう。ここでは、キャラクタアイコン定番の人型の簡単な作り方を紹介します。アレンジしてオリジナルにも挑戦してみよう。

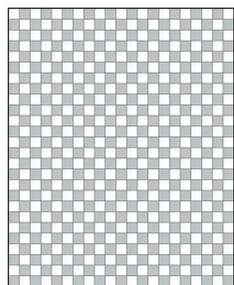
バリエーション Variation



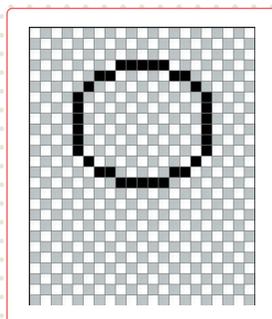
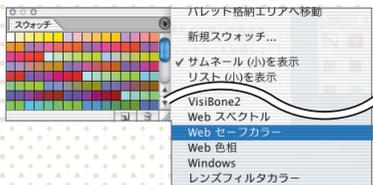
この他、多数のバリエーションを付属CD-ROMに収録しています



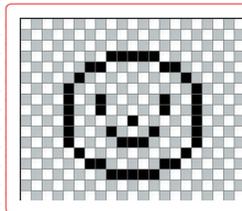
**01** 新規画像を[幅:21 pixel / 高さ:26 pixel] [解像度:72 pixel / inch] カラーモード:RGBカラー] [カンバスカラー:透明]で作成。Photoshopメニュー「環境設定」→「ガイド・グリッド・スライス」で「グリッド線:1 pixel」[分割数:1]に設定。ビューメニュー「表示」→「グリッド」でグリッドを表示させる。これでアイコンが制作しやすくなる



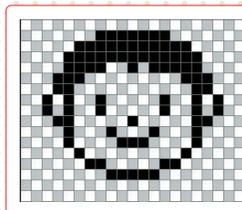
**02** スウォッチパレットを開き、「Webセーフカラー」のスウォッチに置き換える。鉛筆ツールを選び[マスター直径:1 px] 黒[#000000]に設定。図のように少し縦につぶれた円を描く



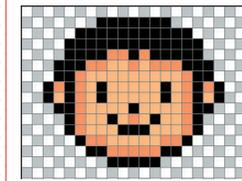
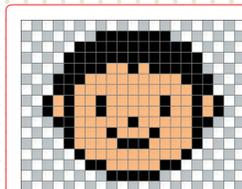
**03** 次に、目・鼻・口を描く。丸の中に目と鼻と口を入れるだけでキャラクタらしさが出てくるから不思議だ



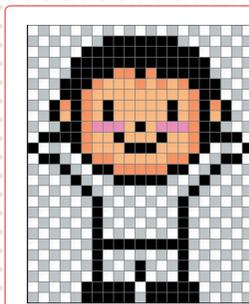
**04** 今度は、耳と髪の毛を描く。髪の毛は多少アレンジを加えて、好きな髪型にしてもOK



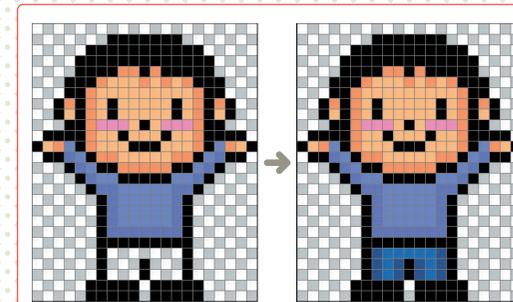
**05** 顔を肌色[#FFCC99]で塗り、次に影を加える。図のように濃い肌色[#FFAA77]を加えて少し立体感を付ける。最後にほっぺをピンク[#FFAACC]で描いたら顔の完成



**06** 新規レイヤーを作成し、体を描く。体と頭のレイヤーを分けたのは、違う体や顔のバリエーションをつくりやすいため。鉛筆ツールで、まず上半身を、次に下半身を描く。間違えないようにしていないに描いていこう



**07** 服を青色[#9999FF]で塗り、濃いめの青[#8888EE]で図のように影の部分を描く。次に、手の部分に肌色を加える。最後に、スポンを紺色[#006699]と影になる濃い色[#0077BB]で描けば完成



### COLUMN : 顔の表情いろいろ

キャラクタアイコンでぜひ挑戦してほしいのが、いろいろな顔の表情です。ほんのわずかな手数で劇的に印象も変わり、使う人にとって結構重宝します。実際つくるときには、漫画などのキャラクタで、デフォルメされた表情を参考にしてみるのもいいかもしれません。小さなドットでの表情のサンプルをつくったので参考にしてください。

