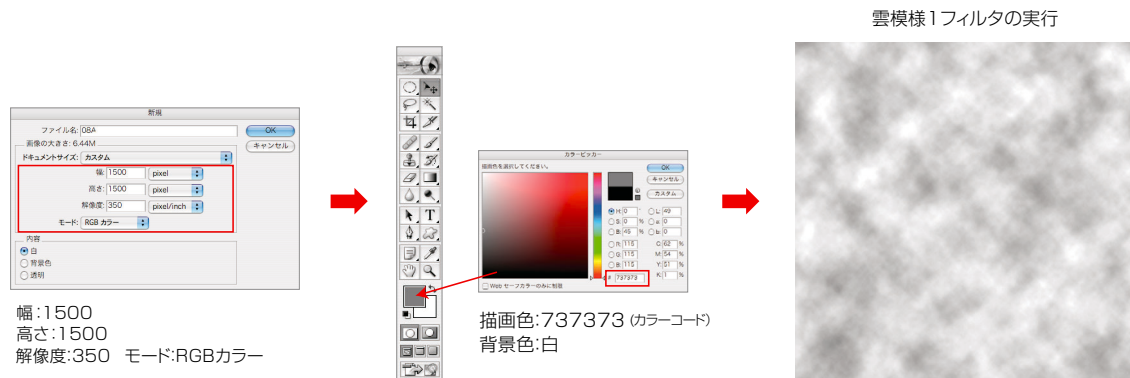


打放しの コンクリートに施された ロゴのレリーフ

クラッキングフィルタを使って、打放しの素地を作成後、テキストにシャドウ（内側）の効果を与えて、レリーフ文字を表現します。

1 カラーを指定して 雲模様で塗りつぶす

新規のRGB画像[1500x1500pixel 350dpi]を開きます。次に、**カラーピッカー**を使用して**描画色**と**背景色**を選択後、**フィルタ→描画→雲模様1**を実行します。



2 クラッキングフィルタ の適用 ... 1

手順1で作成した雲模様のイメージに対し、**フィルタ→テクスチャ→クラッキング**を適用します。次に**レイヤー→新規→レイヤー**を実行後、**フィルタ→描画→雲模様1**を新規レイヤーに適用します。



3 クラッキングフィルタ の適用 ... 2

手順2で作成したレイヤーに対し、**フィルタ→テクスチャ→クラッキング**を適用します。そのまま、**レイヤーパレットの描画モードをハードライトに変更後、レイヤー→画像を統合**を実行します。

