Type 16

Level

CD ROM 16A.jpg 16B.jpg

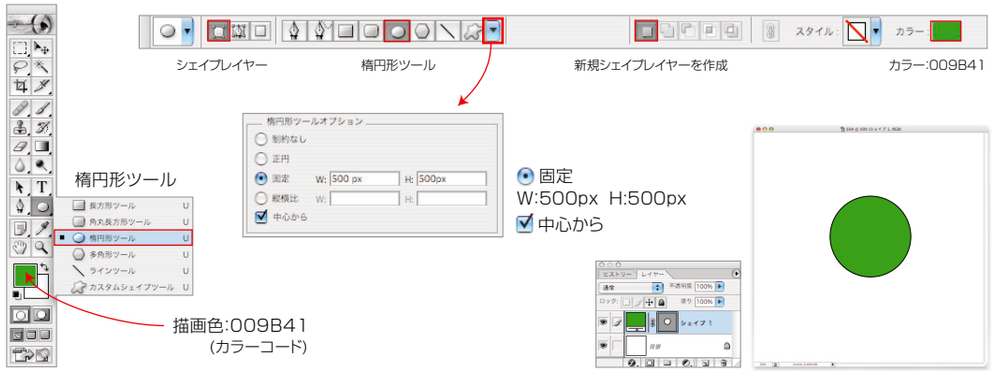
シェイプを変形して作る ポップ・アップ・アイコン

オプションバーを使ってシェイプを変形します。影に「ゆがみ」を設定することで、アイコンが浮き立つ視覚効果を狙います。

= ※作例ではシェイプのパスを一部再現していない箇所があります。

1 楕円形のシェイプを作成

新規のRGB画像[1500×1500pixel 350dpi]を開きます。ツールパレットの描画色を設定後、楕円形ツールを選択します。続いてオプションバーを使って作成するシェイプのサイズを設定後、画像ウインドウをクリックして楕円形のシェイプを作成します。

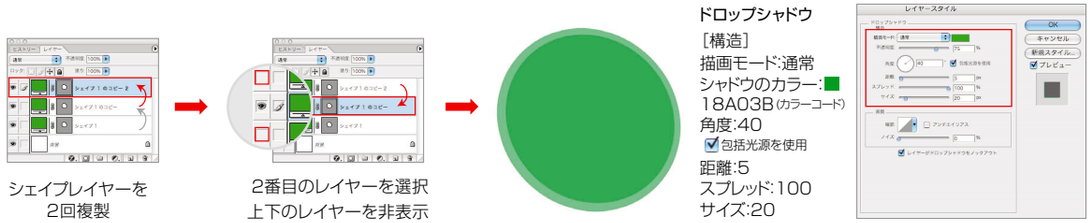


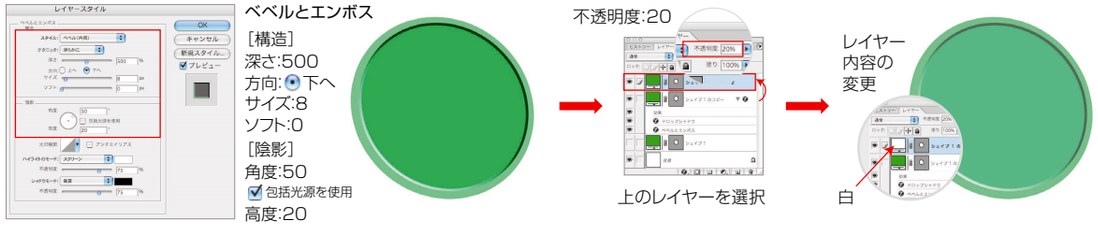
2 シェイプの変形

手順1で作成したシェイプレイヤーに対し、編集→パスを自由変形を選択します。続いてオプションバーから水平方向のゆがみを数値で入力後、オプションバー右の をクリック、変形を確定します。

3 ドロップシャドウを適用

レイヤー→レイヤーを複製を繰り返し実行、複製を2つ作成します。続いてレイヤーパレットから、2番目のレイヤー(下図参照)を選択、上下を非表示に設定後、選択したレイヤーに対し、レイヤー→レイヤースタイル▸ドロップシャドウを適用します。



4 ベベルとエンボスを適用

手順3に続いてレイヤースタイルダイアログボックスから、ベベルとエンボスを適用後、レイヤーパレットから、上のレイヤー(下図参照)を選択、不透明度を下げます。続いて、レイヤー→レイヤー内容の変更▸べた塗りを選択、カラーピッカーを使って上のレイヤーの塗りを白に変更します。