

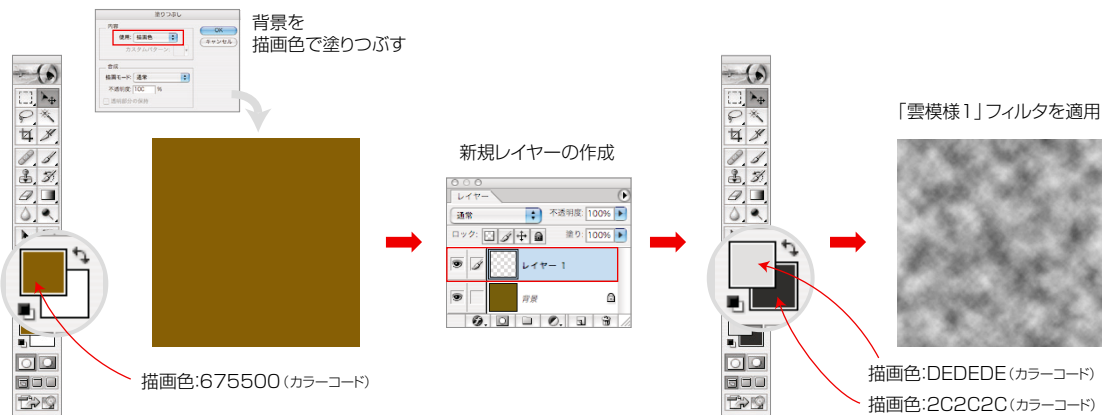


クロムフィルタで作る 金色のデジタルフラワー

「クロム」フィルタで変形した画像を「リニア
ライト」でブレンドします。照明効果を使った
グラデーションの濃淡が重要なポイントです。

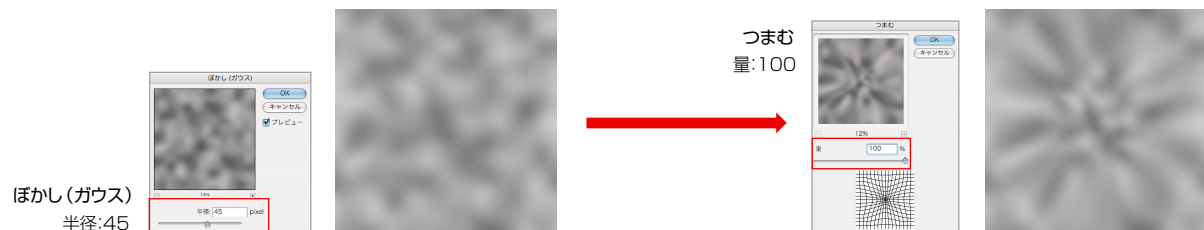
1 雲模様フィルタの適用

新規のRGB画像[1500×1500pixel 350dpi]を開きます。**描画色**を設定後、**編集→塗りつぶし**を使って、背景を描画色で塗りつぶします。続いて**レイヤー→新規→レイヤー**を実行後、**描画色**と**背景色**をそれぞれ設定、**フィルタ→描画→雲模様1**をレイヤー1に適用します。



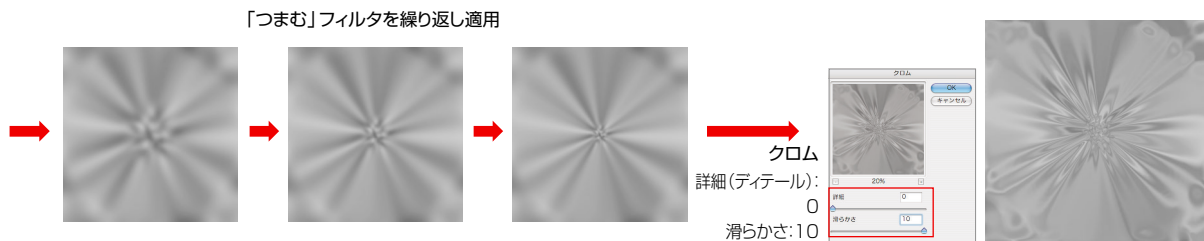
2 「つまむ」フィルタで イメージを変形...1

手順1で作成したレイヤー1(雲模様のイメージ)に対し、**フィルター→ぼかし→ぼかし(ガウス)**を適用します。続いて**フィルター→変形→つまむ**を適用、イメージを画像の中心方向に変形します。



3 「つまむ」フィルタで イメージを変形...2

(手順2の続き) **フィルター→つまむ**を繰り返し実行、イメージを変形していきます(作例は3回適用)。続いて**フィルター→スケッチ→クロム**を適用、変形したイメージにクロムフィルタの効果を加えます。



4 照明効果で画像に 照明の濃淡を加える

手順3で変形したイメージに対し、**フィルター→描画→照明効果**を適用します。照明効果ダイアログのプレビューボックスを使って効果の範囲を設定後、**レイヤーパレットの描画モード**を設定します。

