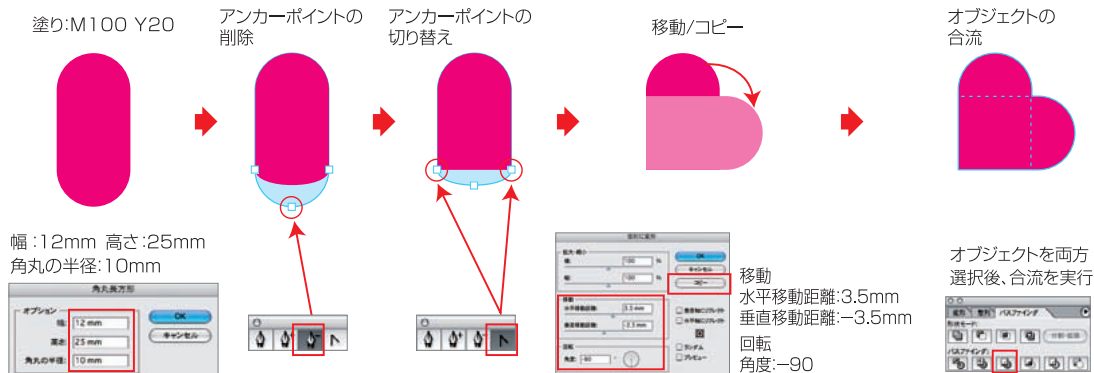


ハートを使った 透明感のあるデザイン

ダイアログを使って作成したハートオブジェクトを、グラデーションメッシュで立体的に表現します。

1 ハートオブジェクトの作成

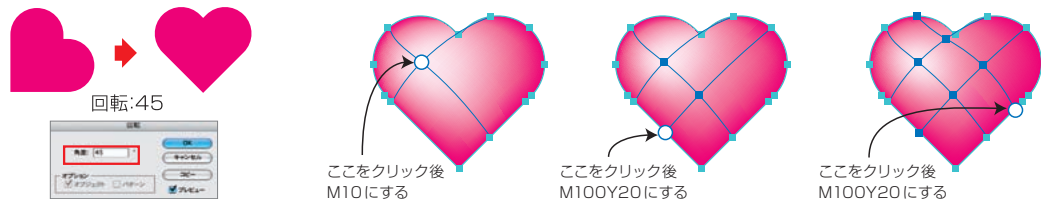
角丸長方形ツールで作った図形の底辺を、アンカーポイントの削除ツールと、アンカーポイントの切り替えツールで変形し、オブジェクト→変形▶個別に変形で移動/コピー後、すべてを選択して、パスファインダの合流でハートを作成します。



2

グラデーションメッシュで立体的なハートを作る

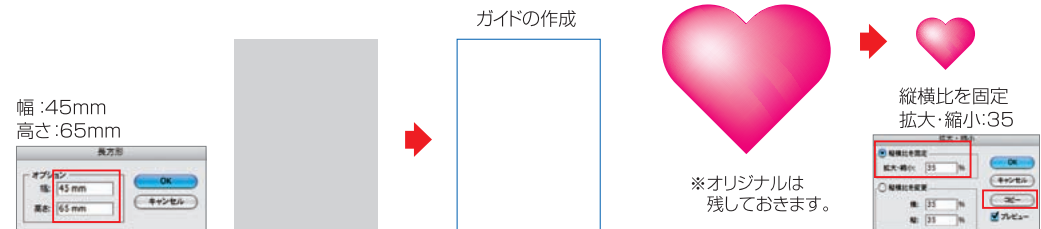
手順1で作成したハートを、**回転ツール**で垂直に回転します。そのまま**グラデーションメッシュツール**で、ハートの左上あたりをクリックします。ここをハイライトポイントとし、後は外側のパスをクリックしてメッシュを増やしていきます。



3

ガイドラインを作成する

長方形ツールで、トリミングサイズの長方形を作り、**画面(表示)→ガイド▶作成**を実行します。手順2で作成したハートをコピーした後、**オブジェクト→変形▶拡大・縮小**で、35%に縮小します。



4

ハートの図形をランダムに配列

手順3で縮小したハートを、**コピー / ペースト**を使用して複製しながら、ランダムに配置していきます。配置が済んだ後、すべてを選択し、**フィルタ→スタイライズ▶ドロップシャドウ**を実行します。

